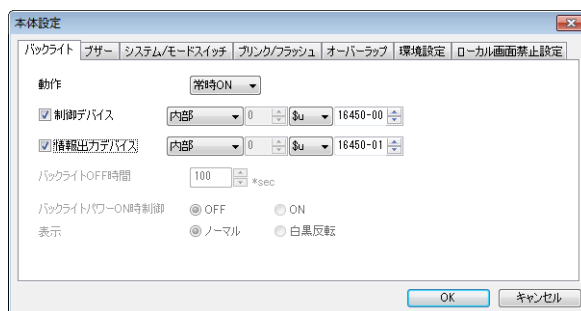


バックライト

V9 シリーズ本体のバックライト動作を設定します。

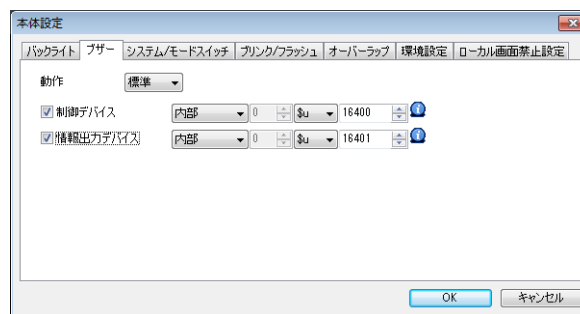


項目	内容	
動作	常時 ON	常にバックライト点灯状態
	自動 1	<p>【消灯条件】 以下の条件全てが成立した時点から [バックライト OFF 時間] 経過後に消灯します。*1</p> <ul style="list-style-type: none"> 制御デバイス：OFF スクリーン表示（ランプ / データ表示 / カレンダなど）：変化なし タッチスイッチ：OFF <p>【点灯条件】 以下の条件どれか 1 つが成立したら点灯します。*2</p> <ul style="list-style-type: none"> 制御デバイス：ON（常時点灯） スクリーン表示：変化あり 画面をタッチする ノーマル / コールオーバーラップ：ON/OFF マルチ / グローバルオーバーラップ：ON/OFF、No. 切替
	自動 2	<p>【消灯条件】 以下の条件全てが成立した時点から [バックライト OFF 時間] 経過後に消灯します。*1</p> <ul style="list-style-type: none"> 制御デバイス：OFF タッチスイッチ：OFF <p>【点灯条件】 以下の条件どれか 1 つが成立したら点灯します。*2</p> <ul style="list-style-type: none"> 制御デバイス：ON（常時点灯） 画面をタッチする
	自動 3	<p>【消灯条件】 以下の条件全てが成立した時点から [バックライト OFF 時間] 経過後に消灯します。*1</p> <ul style="list-style-type: none"> 制御デバイス：OFF タッチスイッチ：OFF <p>【点灯条件】 以下の条件どれか 1 つが成立したら点灯します。*2</p> <ul style="list-style-type: none"> 制御デバイス：ON（常時点灯） スクリーン切替 画面をタッチする ノーマル / コールオーバーラップ：ON/OFF マルチ / グローバルオーバーラップ：ON/OFF、No. 切替
	マニュアル	<p>【消灯条件】 以下のどちらかの操作を行うことで消灯します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 本体の [SYSTEM] → [F5] ボタンを押す *3 制御デバイス OFF（[1 → 0] エッジ） <p>【点灯条件】 以下の条件どれか 1 つが成立したら点灯します。*2</p> <ul style="list-style-type: none"> 画面をタッチする ファンクションスイッチを押す *3 制御デバイス ON（[0 → 1] エッジ）
制御デバイス	「常時 ON」以外に設定した場合に有効です。バックライト制御を行います。 0：条件成立時に消灯 1：点灯	
情報出力デバイス	バックライトの ON/OFF 状態 が格納されます。 0：消灯 1：点灯 * 制御デバイスが OFF でも、バックライト点灯中は 1 になります。	

項目	内容
バックライト OFF 時間	0~65535 (sec) [動作: 自動 1/ 自動 2/ 自動 3] を選択した場合のみ有効です。 消灯条件成立時から、バックライト OFF までの時間を設定します。
バックライトパワー ON 時制御	[動作: マニュアル] を選択した場合のみ有効です。 電源投入時または、[STOP→RUN] 時のバックライト状態を選択します。

- *1 スクリーン切替、オーバーラップの ON/OFF や No 切替のような画面全体の再表示を行うとバックライト OFF 時間のカウントはクリアされます。
- *2 バックライト消灯時、最初のタッチはスイッチ出力されません。バックライトが点灯するだけです。スイッチ情報が出力されるのはバックライト点灯後 500ms 後に押されたスイッチからです。
- *3 制御デバイスが ON のとき無効

ブザー



項目	内容																																															
動作	<p>スイッチを押した際に出るブザー音を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 標準: 100 msec の長さ • ショート: 10 msec の長さ • 連続: 連続 • OFF: 消音 																																															
制御デバイス	<p>外部指令でブザーを鳴らします。</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="11">MSB</th> <th colspan="4">LSB</th> </tr> <tr> <th>15</th><th>14</th><th>13</th><th>12</th><th>11</th><th>10</th><th>09</th><th>08</th><th>07</th><th>06</th><th>05</th><th>04</th><th>03</th><th>02</th><th>01</th><th>00</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="margin-left: 40px;">未使用 (必ず 0 にします)</p> <p style="margin-left: 40px;">連続ブザー * _____</p> <p style="margin-left: 40px;">1: 実行</p> <p style="margin-left: 40px;">エラーブザー _____</p> <p style="margin-left: 40px;">0 → 1: 実行</p> <p style="margin-left: 40px;">ワンショットブザー _____</p> <p style="margin-left: 40px;">0 → 1: 実行</p> <p>* [本体設定] → [環境設定] で、連続ブザー音のチェックが必要です。詳しくは、P 1-10 参照。</p>	MSB											LSB				15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
MSB											LSB																																					
15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00																																	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0																																				
情報出力デバイス	<p>制御デバイスの状態が格納されます。</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="11">MSB</th> <th colspan="4">LSB</th> </tr> <tr> <th>15</th><th>14</th><th>13</th><th>12</th><th>11</th><th>10</th><th>09</th><th>08</th><th>07</th><th>06</th><th>05</th><th>04</th><th>03</th><th>02</th><th>01</th><th>00</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="margin-left: 40px;">未使用 (必ず 0 にします)</p> <p style="margin-left: 40px;">連続ブザー _____</p> <p style="margin-left: 40px;">エラーブザー _____</p> <p style="margin-left: 40px;">ワンショットブザー _____</p>	MSB											LSB				15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
MSB											LSB																																					
15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00																																	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0																																				