

# MONITOUCH PLUS EXPRESS

第12号(8月号)  
2009年

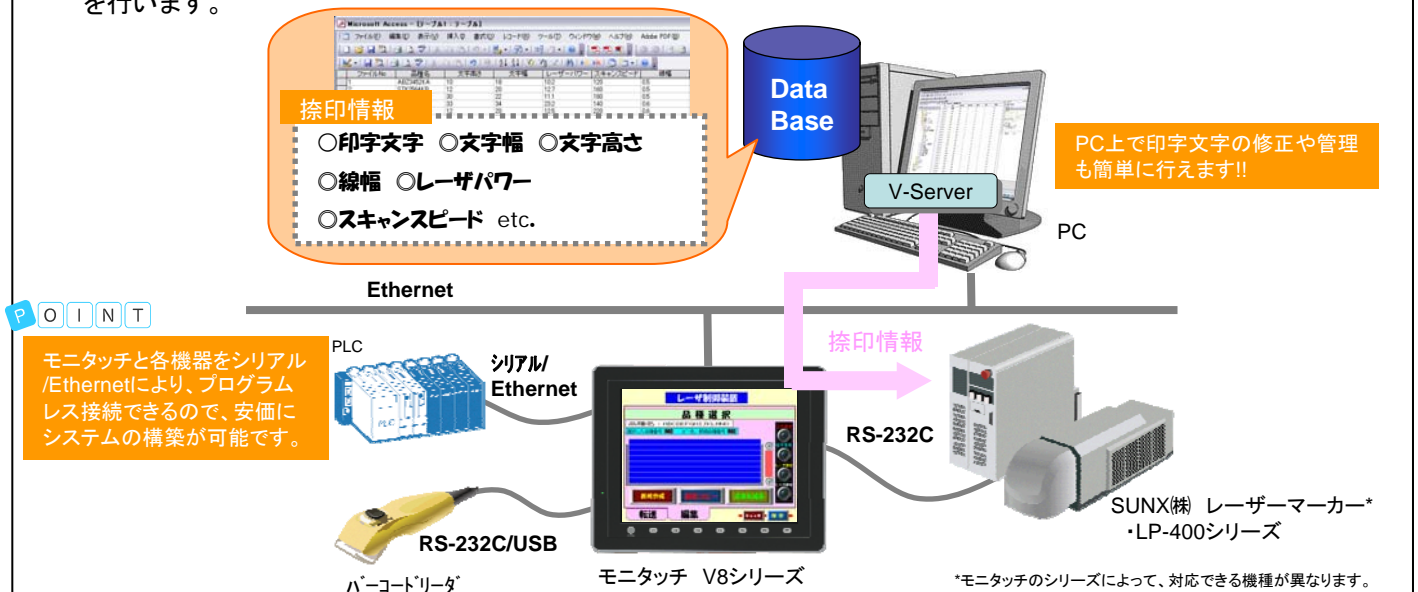
## レーザーマーカ―接続 アプリケーション例

### モニタッチをレーザーマーカ―と接続するとこんなメリットがあります。

- ・レーザーマーカ―とプログラムレスで接続。レーザーマーカ―の設定/操作ができます。
- ・MESインターフェース機能でデータベースの読み出しができるので、捺印情報をデータベースで管理できます。
- ・MESインターフェース機能で印字情報をデータベースに格納できるので、トレーサビリティ管理が簡単にできます。
- ・レーザーマーカ―のコンソール代わりとして使用できます。

### アプリケーション1. 印字管理システム

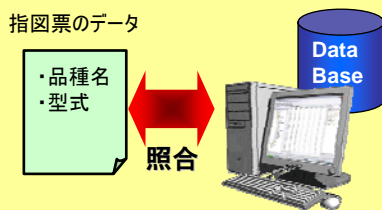
指図票などの二次元コードを読み取り、データベースに登録された捺印情報を取得し、レーザーマーカ―の文字設定を行います。



①指図票に印字された二次元コードを読み込みます。



②読み込んだ情報を元に、データベースに格納されている捺印情報を取得します。



③取得した捺印情報を元に製品に印字します。



**POINT**

#### 【コンソールとしてのメリット】

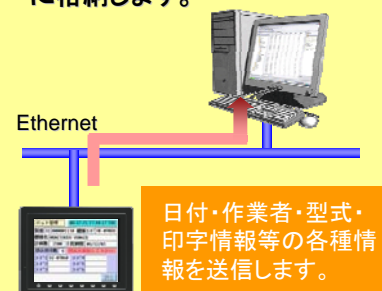
- ・大型サイズを使用することで、コンソールとしての視認性・操作性を向上できます。
- ・モニタッチの8way通信機能により、印字情報を簡単にPLCへ転送できます。



便利

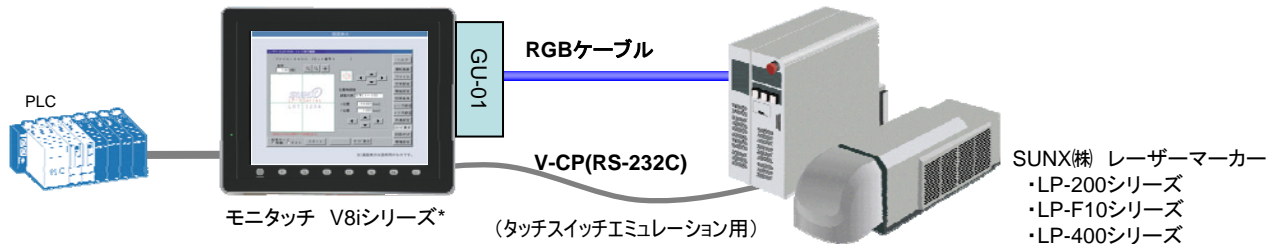
注)レーザーマーカ―専用設定器の機能を全て実現するものではありません。

④印字した情報をデータベースに格納します。



## アプリケーション2. RGB入力&タッチスイッチエミュレーション機能

RGB入力の設定をすることで、わざわざレーザーマーカ用の画面を作成しなくてもレーザーマーカ用の操作/設定が行なえます。しかも、コンソール用画面をそのまま表示しているため、設定器全ての機能がそのまま使用できます。

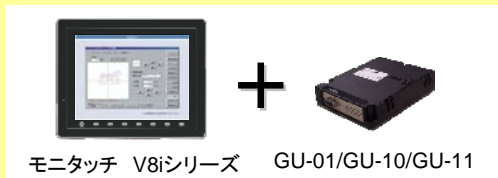


\* オプションユニット(RGB入力ユニット)は、V815iX,V812iS,V810iS,V810iT,V808iSのみ対応となります。

### システム構築のポイント

#### ①RGB入力機能

オプションユニット“GU-01/GU-10/GU-11”を使用することで、レーザーマーカのコンソール用のRGB信号を取り込み、モニタッチ上に表示できます。



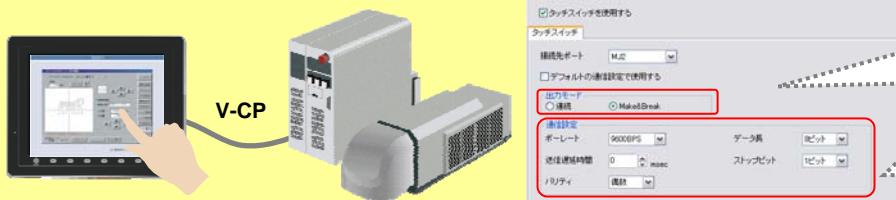
POINT

コンソール用の画面をそのまま表示しているため、設定器の機能をそのまま使用できます。



#### ②タッチスイッチエミュレーション機能

タッチスイッチエミュレーション機能を使用することで、モニタッチ上に表示したレーザーマーカのコンソール用画面をタッチ操作することができます。



#### 出力モード

【LP-200、LP-F10シリーズの場合】  
“Make&Break”を選択。  
【LP-400シリーズの場合】  
“連続”を選択。

#### 通信設定

- ・ボーレート: 9,600bps
- ・パリティ: 偶数
- ・データ長: 8bit
- ・ストップビット: 1bit

### 作画ソフトV-SFT-5の無料バージョンアップについて



下記ホームページより、作画ソフト(アップデート版)のダウンロードが出来ます。

ホームページアドレス

<http://www.hakko-elec.co.jp/jp/download/09vsft5/index.html>

V-SFT-5 最新バージョン ... Ver.5.4.7.0

MONITOUCH EXPRESSに関する皆様のご意見、ご要望をお待ちしております。採用の方には記念品を差し上げます。



#### 【連絡先】

富士電機システムズ(株) 営業本部

第五統括部) 営業第三部内) モニタッチエクスプレス、DO POD事務局 TEL:03-5435-7009 FAX:03-5435-7416

E-Mail:honsha-plc@fesys.co.jp

#### 発紘電機(株)

営業本部 モニタッチエクスプレス、DO POD事務局 TEL:076-274-5105 FAX:076-276-6006

E-Mail:kikaku\_sales@hakko-elec.co.jp